

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102**Verwendung des Applikationsprogramms**

Produktfamilie: Ein/Ausgabe

Produktyp: Binär/Binär

Hersteller: Siemens

Name: Dimmer UP 525

Bestell-Nr.: 5WG1 525-2AB01

Funktionsbeschreibung

Mit dem Applikationsprogramm „20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102“ kann der Dimmausgang und ein an der Anwenderschnittstelle angeschlossener 1-fach Taster DELTA fläche/studio parametrieren werden. Der Taster kann für die Funktionen: Schalten (Ein/Aus/Um/Wert), Dimmen (Ein/Aus bzw. heller/dunkler), Steuerung von Jalousien, Dachfenstern, Rolltoren o.ä., Szenen abrufen/speichern und Statusanzeige über LED verwendet werden. Der Dimmausgang bietet folgende Funktionen: Ein/Ausschalten, Dimmen, Helligkeitswert setzen, Dimmstatus (8 Bit) senden, Schaltstatus (1 Bit) senden und Helligkeitsbegrenzung.

Funktionen des Tasters**Schalten**

Für jeden Wippendruckpunkt (oben/unten) ist ein eigenes Kommunikationsobjekt vorhanden. Somit können bis zu zwei verschiedene Beleuchtungsgruppen geschaltet werden. Über Parameter ist einzustellen, welche Schaltfunktion (Ein/Aus/Um) bei Betätigen bzw. Loslassen der Wippe ausgeführt wird. Es kann auch jedem Wippendruckpunkt ein 8-bit Wert zugewiesen werden. Mit dem Betätigen der Wippe wird der entsprechende Wert sofort gesendet. Damit kann z.B. ein Dimmaktor auf einen definierten Wert gesetzt werden

Dimmen

Es kann zwischen den zwei Dimmarten: Dimmen mit Stoptelegramm und Dimmen mit zyklisch Senden ausgewählt werden. Bei Betätigung wird zwischen langem und kurzem Tastendruck unterschieden. Bei kurzem Tastendruck wird ein Schaltbefehl, bei langem Tastendruck ein Dimmbefehl zum Heller- bzw. Dunklerdimmen gesendet.

Jalousie

Bei Betätigung wird zwischen langem und kurzem Tastendruck unterschieden. Bei kurzem Tastendruck wird ein Schaltbefehl zur Lamellenverstellung, bei langem Tastendruck ein Schaltbefehl zum Auf- bzw. Abfahren einer Jalousie gesendet.

LED

Für die beiden LED's des Tasters sind zwei Kommunikationsobjekte vorhanden. Damit können diese wahlweise zur Anzeige von Schaltzuständen oder bei entsprechender Parametrierung als Orientierungslicht verwendet werden.

Funktionen des Dimmausgangs**Ein / Ausschalten**

Über Parameter kann ein Einschaltwert (Helligkeitswert) eingestellt werden, der sich nach Empfang eines Ein-Telegramms sofort einstellt.

Dimmen

Die Eigenschaft „Dimmzeit“ ist einstellbar. Nach Empfang der Schrittweite beginnt der Aktor die Helligkeit in der angegebenen Richtung mit einer parametrierbaren Geschwindigkeit zu ändern. Sollte vor Beenden des Dimmvorgangs ein Stopbefehl empfangen werden, wird der Dimmvorgang abgebrochen und der erreichte Helligkeitswert beibehalten.

Helligkeitswert setzen

Mit dem Empfang eines Werttelegramms kann der Dimmer auf einen definierten Wert gesetzt werden. Dabei ist parametrierbar ob dieser Wert angesprungen oder angedimmt wird.

Dimmstatus (8 Bit) senden

Über ein 8 Bit Statusobjekt steht immer der aktuelle analoge Helligkeitswert des Dimmers zur Verfügung. Das Programm verfügt zusätzlich über einen automatischen Sendemechanismus zur dynamischen Begrenzung der Sendehäufigkeit. Diese dynamische Begrenzung soll einerseits die Buslast begrenzen, andererseits auf bestimmte Ereignisse schnell reagieren. Beim Empfang einer Schaltmeldung erfolgt ein sofortiges Senden, während bei Empfang einer Heller-/Dunklermeldung erst nach einer Wartezeit von ca. 2 Sekunden die erste Meldung gesendet wird. Nach jeder Sendemeldung wird der nächste Sendezeitpunkt errechnet (Ausnahme: Empfang der Schaltmeldung). Halten die Helligkeitsänderungen an, so werden die Abstände zwischen den Sendezeitpunkten jeweils um 1 Sekunde verlängert. Der maximale Abstand ist parametrierbar (2 bis 15 Sekunden). Ergibt sich keine Helligkeitsänderung zum nächsten errechneten Zeitpunkt, erfolgt kein Senden und der Abstand zwischen den Sendezeitpunkten wird zurückgesetzt (2 Sekunden).

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102**Schaltstatus (1 Bit) senden**

Ein Parameter legt fest, ob der Schaltstatus gesendet wird oder nicht. Wenn der Schaltstatus gesendet werden soll, ist weiterhin parametrierbar, ob über das Schaltobjekt oder über ein weiteres Objekt (zusätzliches Statusobjekt) gesendet wird.

Helligkeitsbegrenzungen

Das Applikationsprogramm verfügt über 2 Möglichkeiten der Helligkeitsbegrenzung.

Über die erste Begrenzung kann eine maximale und minimale Helligkeit parametriert werden. Beim Hellerdimmen kann der gewünschte Helligkeitswert maximal nur den parametrierten Maximalwert annehmen. Beim Dunklerdimmen kann der Helligkeitswert minimal nur den Minimalwert annehmen. Beim Empfang einer Wertmeldung wird dieser nur übernommen, wenn der Wert zwischen dem Minimalwert und dem Maximalwert liegt. Mit der zweiten Begrenzung kann ein Dimmbereich parametriert werden. Sind z.B. die Parameter der ersten Begrenzung auf Maximalwert = 100% und Minimalwert = 0% gesetzt, so kann über die zweite Begrenzung (z.B. min = 10%, max = 80%) die maximale Helligkeit auf 80% begrenzt werden.

D.h. der Empfang einer Wertmeldung: 255 (100%) entspricht dann 80% Helligkeit; der Empfang einer Wertmeldung: 230 (90%) entspricht dann 73% Helligkeit usw. Diese zweite Begrenzung dient hauptsächlich einer Hardwareanpassung. Damit kann, ohne Einschränkung der zugelassenen möglichen Werte, für ein Objekt der maximale und minimale Aussteuerbereich begrenzt werden.

Busspannungswiederkehr

Das Verhalten bei Busspannungswiederkehr kann über Parameter eingestellt werden.

Maximale Anzahl der Gruppenadressen: 38

Maximale Anzahl der Zuordnungen: 38

Hinweis:

Die Ansicht der Kommunikationsobjekte kann individuell gestaltet werden, d.h. die Ansicht kann entsprechend der Parametrierung variiieren.

Parametrierung des Tasters**Schalten****Kommunikationsobjekte**

Phys. Adr.	Applikation			Typ
	Nr.	Funktion	Objektname	
1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102			
0	Ein	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit	
1	Aus	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit	
---	---	---	---	---

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Ein	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt oben)	1 Bit	KÜ
1	Aus	Schalten, Wippe A (Wippendruckpunkt unten)	1 Bit	KÜ

Über die Gruppenadressen in diesen Objekten werden die Schalttelegramme der Wippe gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung bzw. Loslassen der Wippe generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen.

Parameter

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der Wippe	Schalten		
Druckpunkt oben	Ein		
Druckpunkt unten	Aus		

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stopptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen/programmieren)

Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. Außerdem ändert sich automatisch auch der Objekttyp von Objekt [0] und Objekt [1] in der Objektliste

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102

Parameter	Einstellungen
Druckpunkt oben	Aus Ein Um 8-bit Wert drücken: Ein, loslassen: Aus drücken: Aus, loslassen: Ein
Druckpunkt unten	Aus Ein Um 8-bit Wert drücken: Ein, loslassen: Aus drücken: Aus, loslassen: Ein
<p>Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei Betätigung bzw. Loslassen der Druckpunkte oben und unten über das entsprechende Schaltobjekt gesendet wird.</p> <p>„Ein“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm. Das Loslassen wird nicht ausgewertet.</p> <p>„Aus“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Aus-Telegramm. Das Loslassen wird nicht ausgewertet.</p> <p>„8-bit Wert“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt das Senden eines parametrierbaren 8-bit Wert. Bei dieser Einstellung wird zusätzlich ein Parameter zum Definieren des zu sendenden Wertes eingeblendet.</p> <p>„Um“: Beim Betätigen des Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert. Das Loslassen der Wippe wird nicht ausgewertet.</p> <p>„drücken: Ein, loslassen: Aus“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, das Loslassen ein Aus-Telegramm.</p> <p>„drücken: Aus, loslassen: Ein“: Das Betätigen des Druckpunktes bewirkt ein Aus-Telegramm, das Loslassen ein Ein-Telegramm.</p>	

Dimmen mit Stoptelegramm**Kommunikationsobjekte**

Phys. Adr.	Applikation		
Nr.	Funktion	Objektname	Typ
1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102		
0	Ein / Aus	Dimmen E/A, Wippe A	1 Bit
1	Heller / Dunkler	Dimmen, Wippe A	4 Bit
...

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Ein / Aus	Dimmen E/A, Wippe A	1 Bit	KÜ
<p>Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schaltelemente der Wippe gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen.</p>				

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
1	Heller/Dunkler	Dimmen, Wippe A	4 Bit	KÜ

Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmtelegramm. Welche Dimmtelegramme bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert werden, ist über Parameter einzustellen.

Parameter

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der Wippe		Dimmen mit Stoptelegramm	
Druckpunkt oben / unten		Ein / Aus	
Langer Wippendruck ab		0,5 Sekunden	

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / programmieren)

Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. Außerdem ändert sich automatisch auch der Objekttyp von Objekt [0] und Objekt [1] in der Objektliste (z.B. von Schalten 1 Bit auf Dimmen 4 Bit).

Druckpunkt oben / unten	Ein / Aus Um / Um
-------------------------	----------------------

Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei kurzer Betätigung der Druckpunkte oben und unten über das Objekt gesendet wird.

„Ein / Aus“: Das Drücken des oberen Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, das Drücken des unteren Druckpunktes ein Aus-Telegramm.

„Um / Um“: Beim Drücken eines Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert.

Langer Wippendruck ab	0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
-----------------------	--

Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippenbetätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus, und sendet Dimmtelegramme.

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102**Dimmen mit zyklischem Senden****Kommunikationsobjekte**

Phys. Adr.		Applikation		
Nr.	Funktion	Objektname	Typ	
1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102			
0	Ein / Aus / Um	Dimmen E/A/Um, Wippe A	1 Bit	
1	Heller / Dunkler	Dimmen, Wippe A	4 Bit	
...	

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flag
0	Ein / Aus / Um	Dimmen E/A/Um, Wippe A	1 Bit	KSÜ
1	Heller / Dunkler	Dimmen, Wippe A	4 Bit	KÜ

Über die Gruppenadressen in diesen Objekt werden die Schalttelegramme der Wippe gesendet. Welcher Schaltzustand bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen. Bei der Parametrierung „Um“ sind hier zur Synchronisation des Sensors alle Zentraladressen einzutragen, die auch im Aktor stehen.

1	Heller / Dunkler	Dimmen, Wippe A	4 Bit	KÜ
---	------------------	-----------------	-------	----

Dieses Objekt dient als Dimmobjekt für die Wippe und sendet bei langem Tastendruck ein Dimmrogramm. Welche Dimmtelegramme bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert werden, ist über Parameter einzustellen.

Parameter

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der Wippe		Dimmen mit zyklischem Senden	
Druckpunkt oben / unten		Ein / Aus, Schrittweite=1/8	
Langer Wippendruck ab		0,5 Sekunden	
Zeitdauer für zyklisches Senden		0,5 Sekunden	

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / speichern)

Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. Außerdem ändert sich automatisch auch der Objekttyp von Objekt [0] und Objekt [1] in der Objektliste (z.B. von Schalten 1 Bit auf Dimmen 4 Bit).

Parameter	Einstellung
Druckpunkt oben/unten	Ein / Aus, Schrittweite = 1/1 Ein / Aus, Schrittweite = 1/2 Ein / Aus, Schrittweite = 1/4 Ein / Aus, Schrittweite = 1/8 Ein / Aus, Schrittweite = 1/16 Ein / Aus, Schrittweite = 1/32 Ein / Aus, Schrittweite = 1/64 Um / Um, Schrittweite = 1/1 Um / Um, Schrittweite = 1/4 Um / Um, Schrittweite = 1/8 Um / Um, Schrittweite = 1/16 Um / Um, Schrittweite = 1/32 Um / Um, Schrittweite = 1/64

Hier wird eingestellt, welcher Schaltwert bei kurzer Betätigung der Druckpunkte oben und unten gesendet wird und welche Helligkeitsänderung ein Dimmrogramm bei Erkennung eines langen Tastendrucks bewirken soll. In der Einstellung „Änderung um 1/8“ müssen 8 Dimmogramme gesendet werden, damit von 0% auf 100% gedimmt werden kann.

„Ein / Aus, Schrittweite = x“: Eine kurze Betätigung des oberen Druckpunktes bewirkt ein Ein-Telegramm, des unteren Druckpunktes ein Aus-Telegramm. Bei langer Betätigung des oberen Druckpunktes werden Hellerdimmen-Telegramme und bei Betätigung unten Dunklerdimmen-Telegramme gesendet.
„Um / Um, Schrittweite = x“: Bei kurzer Betätigung eines Druckpunktes wird der im Schaltobjekt stehende Wert invertiert.

Langer Wippendruck ab	0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
------------------------------	--

Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippenbetätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus und sendet Dimmogramme.

Zeitdauer für zyklisches Senden	0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
--	--

Hier erfolgt die Einstellung der Sendewiederholzeit für zyklisches Senden bei langem Tastendruck. Bei der Einstellung der Sendewiederholzeit ist auf die Busbelastung zu achten.

August 2001

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102

Jalousie

Kommunikationsobjekte

Phys. Adr.		Applikation	
Nr.	Funktion	Objektname	Typ
<input checked="" type="checkbox"/> 1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102		
<input type="checkbox"/> 0	Auf / Zu	Lamelle, Wippe A	1 Bit
<input type="checkbox"/> 1	Auf / Ab	Jalousie, Wippe A	1 Bit
---	---	---	---

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flags
0	Auf / Zu	Lamelle, Wippe A	1 Bit	KÜ
1	Auf / Ab	Jalousie, Wippe A	1 Bit	KÜ

Dieses Objekt sendet bei kurzem Tastendruck einen Schaltbefehl zum Verstellen der Lamelle. Welcher Schaltbefehl bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen.

Dieses Objekt sendet bei einem langen Tastendruck einen Schaltbefehl zum Hoch- bzw. Herabfahren der Jalousie. Welcher Schaltbefehl bei Betätigung der Wippendruckpunkte oben bzw. unten generiert wird, ist über Parameter einzustellen.

Parameter

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der Wippe		Jalousie	
Druckpunkt oben / unten		Auf / Ab	
Langer Wippendruck ab		0,5 Sekunden	

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / speichern)

Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. Außerdem ändert sich automatisch auch der Objekttyp von Objekt [0] und Objekt [1] in der Objektliste (z.B. von Schalten auf Lamelle Auf/Zu).

Parameter	Einstellung
Druckpunkt oben/unten	Auf/Ab Ab/Auf

Dieser Parameter legt den Schaltbefehl für die Druckpunkte oben und unten der Wippe fest. In der Standardeinstellung bewirkt eine kurze Betätigung des oberen Druckpunktes, durch ein Aus-Telegramm, ein Öffnen der Lamelle um eine Stufe. Eine Betätigung des unteren Druckpunktes der Wippe schließt die Lamelle um eine Stufe mit einem Ein-Telegramm. Eine lange Betätigung des oberen Druckpunktes fährt die Jalousie mit einem Aus-Telegramm nach oben und eine lange Betätigung des unteren Druckpunktes fährt die Jalousie mit einem Ein-Telegramm nach unten.

Langer Wippendruck ab	0,3; 0,4; 0,5 ; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
------------------------------	--

Dieser Parameter legt die Zeitgrenze für lange/kurze Wippentätigung fest. Wird eine Wippe länger als die eingestellte Zeit gedrückt, so wertet dies der Taster als langen Tastendruck aus.

Szene

Kommunikationsobjekte

Phys. Adr.		Applikation	
Nr.	Funktion	Objektname	Typ
<input checked="" type="checkbox"/> 1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102		
<input type="checkbox"/> 0	Abrufen	Szene, Wippe A	1 Bit
<input type="checkbox"/> 1	Speichern	Szene, Wippe A	1 Bit
---	---	---	---

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flags
0	Abrufen	Szene, Wippe A	1 Bit	KÜ

Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Abrufen der Szene an einen Szenenbaustein gesendet. Bei Empfang des Telegramms sendet der Szenenbaustein die gespeicherten Helligkeitswerte der Szene über seine Gruppenobjekte an die adressierten Schalt-/Dimmaktoren.

1	speichern	Szene, Wippe A	1 Bit	KÜ
----------	-----------	-------------------	-------	----

Über die Gruppenadresse in diesem Objekt werden die Telegramme zum Speichern der Szene an den entsprechenden Szenenbaustein gesendet.

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102**Szene****Parameter**

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der Wippe			
Szene (abrufen / speichern)			
Druckpunkt oben / unten			
0 / 1			
Szene speichern ab			
5,0 Sekunden			

Parameter	Einstellung
Funktion der Wippe	Schalten Jalousie Dimmen mit Stoptelegramm Dimmen mit zyklischem Senden Szene (abrufen / speichern)
Über diesen Parameter wird die Funktion der Wippe eingestellt. Je nachdem, auf welche Funktion dieser Parameter eingestellt wird, ändert sich das Parameterfenster „Wippe“ und es werden die zugehörigen Parameter in Standardeinstellungen angezeigt. Außerdem ändert sich automatisch auch der Objekttyp von Objekt [0] und Objekt [1] in der Objektliste (z.B. von Schalten 1 Bit auf Szene).	
Druckpunkt oben/unten	0 / 1 1 / 0
Dieser Parameter stellt die Sendemeldung bei Betätigung (kurzer oder langer Wippendruck) der Wippe ein.	
Szene speichern ab	0,3; 0,4; 0,5; 0,6; 0,8; 1,0; 1,2; 1,5; 2,0; 2,5; 3,0; 4,0; 5,0; 6,0; 7,0 Sekunden
Dieser Parameter gibt die Betätigungsduauer der Wippe an, die zwischen dem Abrufen der Szene und dem Wechsel in den Speichermodus unterscheidet.	
Tastendruck kürzer als die eingestellte Zeit: Es wird die Szene abgerufen.	
Tastendruck länger als die eingestellte Zeit: Es wird in den Speichermodus für die Szene geschaltet.	

LED**Kommunikationsobjekte**

Phys. Adr.	Applikation			Typ
	Nr.	Funktion	Objektname	
1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102			
---	---	---	---	---
8	Status	LED links		1 Bit
9	Status	LED Mitte		1 Bit
---	---	---	---	---

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flags
8	Status	LED links	1 Bit	KLS
9	Status	LED Mitte	1 Bit	KLS

Über die Gruppenadressen in diesen Objekten werden bei Verwendung der linken und mittleren LED als Anzeige eines Schaltzustandes die Schalttelegramme empfangen. Bei der Parametereinstellung „Ein“ bzw. „Aus“ werden diese Objekte nicht dargestellt und sind ohne Funktion.

LED**Parameter**

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Funktion der LED links			
Aus			
Funktion der LED Mitte			
Aus			

Parameter	Einstellung
Funktion der LED links	Aus Ein Status (über separates Objekt) Invertiert, (über separates Objekt)
Funktion der LED Mitte	Aus Ein Status (über separates Objekt) Invertiert, (über separates Objekt)

Die LEDs können als Orientierungslicht oder zur Statusanzeige parametert werden. Bei Verwendung der LEDs als Statusanzeige, steht jedem LED ein separates Objekt zur Verfügung. Der Status kann ebenfalls invertiert dargestellt werden.

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102

Parametrierung des Dimmausgangs

Kommunikationsobjekte

Phys. Adr.		Applikation	
Nr.	Funktion	Objektname	Typ
1.01.009	20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102		
...
12	Ein / Aus	Aktor, Dimmen E/A	1 Bit
13	Heller / Dunkler	Aktor, Dimmen	4 Bit
14	8-bit Wert	Aktor, Wert	1 Byte
15	8-bit Wert	Aktor, Status	1 Byte
16	Ein / Aus	Aktor, Status	1 Bit

Obj	Funktion	Objektname	Typ	Flags
12	Ein/Aus	Aktor, Dimmen E/A	1 Bit	KLSÜ
Über dieses Objekt wird der Schaltausgang des Dimmers angesprochen. Zusätzlich kann über dieses Objekt der aktuelle Schaltzustand abgefragt werden. Auch Schaltzustandsänderungen durch „Dimmen“ oder „Helligkeitswert-Setzen“ werden berücksichtigt.				
13	heller / dunkler	Aktor, Dimmen	4 Bit	KS
Über dieses Objekt wird das Dimmtelegramm für heller oder dunkler empfangen.				
14	8-bit Wert	Aktor, Wert	1 Byte	KS
Über dieses Objekt wird der einzustellende Helligkeitswert empfangen.				
15	8-bit Wert	Aktor, Status	1 Byte	KLÜ
Dieses Objekt dient als Sendeobjekt für den aktuellen Zustand (Helligkeitswert) des Schalt-/Dimmaktors, der über den Bus ausgelesen werden kann (z.B. für die Visualisierung).				
16	Ein/Aus	Aktor, Status	1 Bit	KLÜ
Über dieses Objekt kann der aktuelle Schaltzustand des Dimmers abgefragt werden. Auch Schaltzustandsänderungen durch „Dimmen“ oder „Helligkeitswert-Setzen“ werden berücksichtigt. Diese Objekte erscheint nur wenn der Parameter „Schaltstatus senden über“ auf „eigenes Statusobjekt“ gesetzt wurde.				

Dimmer

Parameter

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Dimmbereich von ... bis	0% ... 100% (Standard)		
Minimaler Dimmwert im Dimmbereich (Grundhelligkeit)	0,50%		
Maximaler Dimmwert im Dimmbereich	100%		
Einschaltwert im Dimmbereich (nicht größer als Maximaler Dimmwert)	100%		
8-bit Dimmwert	sofort übernehmen		
8-bit Dimmwert	anspringen		
Dimmzeit Faktor (5-255) (für 1/256 des Dimmbereichs)	30		
Dimmzeit Basis (für 1/256 des Dimmbereichs)	Zeitbasis 0,5 ms		
Schaltstatus senden über	eigenes Statusobjekt		
Maximale Sendesperrzeit des Dimmwerts nach Änderung	10 Sekunden		

Parameter	Einstellung
Dimmbereich von ... bis	0% ... 100% (Standard), 0% ... 90%, 0% ... 80%, 0% ... 70%, 0% ... 60%, 0% ... 50%, 10% ... 100%, 10% ... 90%, 10% ... 80%, 10% ... 70%, 10% ... 60%, 10% ... 50%, 20% ... 100%, 20% ... 90%, 20% ... 80%, 20% ... 70%, 20% ... 60%, 30% ... 100%, 30% ... 90%, 30% ... 80%, 30% ... 70%, 40% ... 100%, 40% ... 90%, 40% ... 80%, 50% ... 100%, 50% ... 90%

Über diesen Parameter kann der Dimmbereich (zweite Begrenzung) festgelegt werden. Es kann eine maximale und minimale Helligkeit parametriert werden, wodurch der Istwert gestaucht und mit einem Offset angehoben wird. Damit ist in speziellen Fällen eine Anpassung an die vorhandene Hardware möglich

Minimaler Dimmwert im Dimmbereich (Grundhelligkeit)	0% (Über Dimmen Ausschalten mgl.), 5%, 10%, 15%, 20%, 25%, 30%, 35%, 40%, 45%, 50%, 60%, 70%
---	---

Über diesen Parameter kann der minimale Dimmwert der ersten Begrenzung festgelegt werden. Dadurch kann beim Dunklerdimmen der Helligkeitswert minimal nur diesen Dimmwert annehmen.

Maximaler Dimmwert im Dimmbereich	100%, 95%, 90%, 85%, 80%, 75%, 70%, 65%, 60%, 55%, 50%, 40%, 30%
-----------------------------------	--

Über diesen Parameter kann der maximale Dimmwert der ersten Begrenzung festgelegt werden. Dadurch kann beim Hellerdimmen der Helligkeitswert maximal nur diesen Dimmwert annehmen.

20 A1 Aktor-BA Dimmer 903102

Parameter	Einstellung
Einschaltwert im Dimmbe-reich (nicht größer als maximaler Dimmwert)	100%, 95%, 90%, 85%, 80%, 75%, 70%, 65%, 60%, 55%, 50%, 40%, 30%, 20%, 10%, letzter Wert
Bei der Einstellung „letzter Wert“ wird nach einem Download grundsätzlich 100% als Helligkeitswert verwendet.	
Der eingestellte Wert bei der Parametrierung wird ignoriert und ist erst nach dem erstmaligen Ein- / Ausschalten „aktiv“.	
Hinweis:	
Dieser Wert kommt erst nach Aktivierung durch Objekt 12 Dimmen E / A zur Wirkung.	
8-bit Dimmwert	sofort übernehmen nur bei Ein übernehmen
Dieser Parameter legt fest, ob der Schalt-/Dimmaktor, wenn er sich im Aus-Zustand befindet, ein über den Bus empfangenes Dimmwerttelegramm ausführt (sofort übernehmen) oder sich den Dimmwert abspeichert und beim nächsten Ein-Telegramm auf diesen Wert dimmt.	
Dimmwert	anspringen andimmen
Dieser Parameter legt fest, ob der Schalt-/Dimmaktor bei einem über den Bus empfangenen Dimmwerttelegramm den Helligkeitswert sofort übernimmt (anspringen) oder den neuen Wert über eine durch die Dimmzeit festgelegte Rampe ansteuert.	
Dimmzeit Faktor (5-255) (für 1/256tel des Dimmbe-reichs)	30
Dimmzeit Basis (5-255) (für 1/256tel des Dimmbe-reichs)	Zeitbasis 0,5 ms Zeitbasis 8,0 ms Zeitbasis 130 ms Zeitbasis 2,1 sek Zeitbasis 33 sek
Die Dimmzeit wird mittels der beiden Parameter Basis und Faktor eingestellt (Dimmzeit = Faktor x Basis). Sie bestimmt in welcher Zeit das Dimmen um 1/256-tel erfolgt.	
Schaltstatus senden über	Ein / Ausobjekt eigenes Statusobjekt nicht Senden
Mit diesen Parameter kann das Sendeobjekt für den Schaltstatus festgelegt werden.	
Maximale Sendesperrzeit des Dimmwertes nach Änderung	2 Sekunden 3 Sekunden 4 Sekunden 5 Sekunden 7 Sekunden 10 Sekunden 15 Sekunden
Mit diesen Parameter kann die maximale Sperrzeit für das dynamisch Senden des Wertstatus eingestellt werden.	
Beim Einsatz von Helligkeitssteuerung -regelung oder mehreren Dimmern sollte der Wert möglichst hoch (10 oder 15 Sekunden) gewählt werden, da es sonst evtl. zu hohen Buslasten kommen kann.	

Dimmer 2**Parameter**

LED	Wippe	Dimmer	Dimmer 2
Verhalten bei Busspannungswiederkehr			<input checked="" type="checkbox"/> ausschalten

Parameter	Einstellung
Bei Busspannungswieder-kehr	ausschalten einschalten wie vor Busspannungsausfall

Dieser Parameter stellt das Verhalten des Ausgangs bei Busspannungswiederkehr ein.